羽毛球赛竞赛规则

**单打：双方各一名运动员进行的一场比赛。**

**双打：双方各两名运动员进行的一场比赛。**

**发球方：有**[**发球权**](https://baike.so.com/doc/6510007-6723730.html)**的一方。**

[**接发球**](https://baike.so.com/doc/6286637-6500119.html)**方：发球的对方。**

**场地：单打左右两边界限为内线，后方为外线。双打发球时左右两边界限为外线，后方为内线。发球后，左右两边界限为外线，后方为外线。**

**羽毛球双方站位规则
　　对于羽毛球单打：当发球员得分数为0或偶数时，双方运动员均在各自的右发球区发球或接发球；当发球方的分数为奇数时，双方运动员均在各自的左发球区发球或接发球。
　　对于羽毛球双打：比赛中，当比分为0或偶数时，球由右发球区对角发向对方场地的右接发球区；当比分为奇数时，球由左发球区对角发向对方场地的左接发球区。比赛中，只有当一方连续得分时，发球员必须在右或左发球区交替发球，而接发球方队员的位置不变。其它情况下，选手应站在上一回合的各自发球区不变，以此保证发球员的交替。
　　双打比赛规则一方每次只有一次发球权。发球方失误不仅丢失发球权也将丢失1分，如果这时得发球权的一方得分为奇数时，则必须是位于左发球区的选手发球，如果此时得发球权的一方得分为偶数时，则必须是位于右发球区的选手发球。
　　双打比赛规则只有接发球队员才能接发球，若其同伴接发球或被球触及则“违例”，判发球方得分，当发球被回击后，球可由二人中任一人击回，不得连击，如此往返直至死球。**

**羽毛球的发球规则
　　在羽毛球比赛前，双方采用挑边的规则（抛硬币）来决定发球方和场区。挑边赢者将优先选择是发球或接发球，还是在一个半场区或另一个半场区比赛。输者在余下的一项中选择。**

**对角线发球，发球由前一分获得者发球，发球方得分为奇数时在左侧发球区发球，为偶数时在右侧发球。
 发球时，击球点不得高于110厘米（一般为腰部）**

 **羽毛球的比分规则
　 21分制实行每球得分制，所有单项的每局获胜分皆为21分，最高不超过30分。**

**每场羽毛球比赛采取三局两胜制，先到21分的一方赢得当局比赛。如果双方比分为20比20时，获胜一方需超过对手2分才算取胜；直至双方比分打成29比29时，那么先到第30分的一方获胜。**

**首局获胜一方在接下来的一局比赛中先发球。**

**羽毛球比赛中常见的犯规
　　过手违例规则——发球时，在击球的瞬间，发球员的拍杆应指向下方。否则，将判违例。
　　过腰违例规则——发球时，在击球的瞬间，整个球应低于发球员的腰部。否则，将判违例。
　　挥拍有停顿——发球开始后，挥拍动作不连贯，将判违例。
　　发球规则，球没有落在规定的接发球区内，将判违例。
　　球触及球场或其他物体或人，将判违例。
　　击球点超过网的向上延伸面，即在对方场区上空击球，将判违例。
　　同一运动员连续两次挥拍击中球，或双打的同方两名队员连续各击中球一次，将判违例。
　　球停在球拍上，紧接着被拖带抛出，将判违例。**